

RANCANG BANGUN SISTEM PENGINPUTAN DATA PENJUALAN ONLINE PADA PT. XYZ

Oleh :

¹Hesti Rian, ²Raihan Fathulhuda Ichwan

^{1,2}Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta
Gedung Sentra Kramat Jalan Kramat Raya No. 7-9 Jakarta Pusat 10450

Email : hestiriangustiawan@gmail.com¹, raihanfathulhuda@gmail.com²

ABSTRACT

This research aims to design and build an input system efficient and accurate online sales data for PT. XYZ. The method used in this research is the design method, and system development. This system is designed to make things easier online sales data input process with comprehensive features can improve the company's sales performance. Results of this research It is hoped that it can help PT. XYZ in improving efficiency and accuracy of inputting online sales data.

Keyword: Design, System, Online Sales

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem penginputan data penjualan online yang efisien dan akurat bagi PT. XYZ. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode perancangan, dan pengembangan sistem. Sistem ini dirancang untuk memudahkan proses input data penjualan online dengan fitur-fitur komprehensif yang dapat meningkatkan kinerja penjualan perusahaan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu PT. XYZ dalam meningkatkan efisiensi dan akurasi penginputan data penjualan online.

Kata kunci : Rancang bangun, Sistem, Penjualan Online

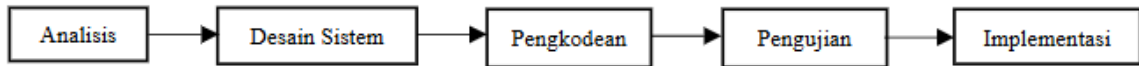
PENDAHULUAN

PT. XYZ merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan online. Perusahaan ini didirikan dengan tujuan untuk memanfaatkan potensi pasar yang terus berkembang dalam ranah e-commerce. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi dan internet, bisnis online telah menjadi salah satu model bisnis yang paling diminati oleh masyarakat. Hal ini disebabkan oleh kemudahan akses, fleksibilitas, dan kemampuannya untuk menjangkau pasar yang lebih luas secara global. Dengan memanfaatkan platform online, PT. XYZ bertujuan untuk menyediakan produk-produk berkualitas dengan layanan yang prima kepada pelanggan. Perusahaan ini berkomitmen untuk memberikan pengalaman belanja yang menyenangkan, aman, dan efisien bagi para konsumen. Melalui inovasi, kreativitas, dan penerapan teknologi terkini, PT. XYZ terus berupaya untuk meningkatkan kualitas layanan dan kepuasan pelanggan. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang penjualan online, PT. XYZ menyadari pentingnya pengelolaan data penjualan yang efektif dan efisien. Penginputan data penjualan yang

akurat dan tepat waktu menjadi faktor krusial dalam menjaga kelancaran operasional serta meningkatkan kinerja bisnis secara keseluruhan.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode waterfall, dengan tahapan sebagai berikut:

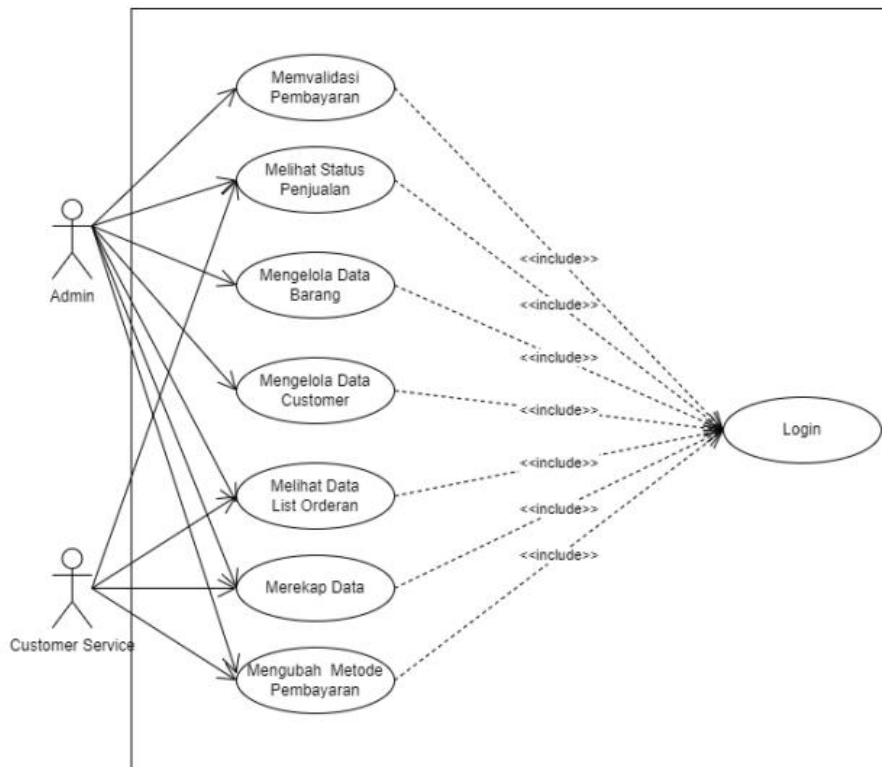


Gambar 1. Proses-proses pada Metode Waterfall

1. Analisis, kegiatan menganalisa data yang didapatkan dari permasalahan penjualan online.
2. Desain Sistem, kegiatan membuat desain sistem sesuai kebutuhan menggunakan UML.
3. Pengkodean, kegiatan pembangunan aplikasi program sesuai desain sistem yang sudah dibuat.
4. Pengujian, kegiatan uji coba sistem aplikasi untuk melihat apakah sistem sudah dapat berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan.
5. Implementasi, kegiatan program aplikasi sudah dapat digunakan oleh user.

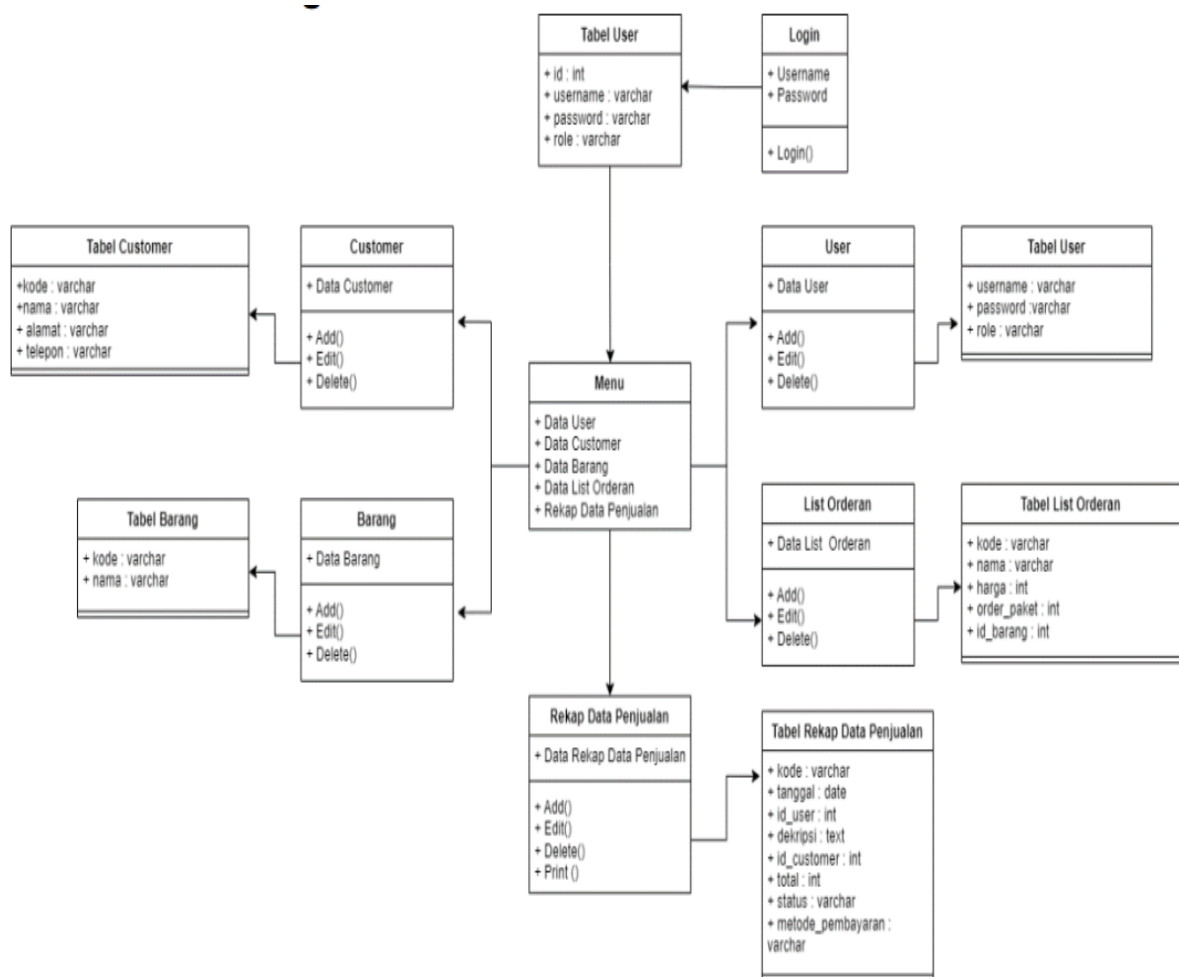
HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain sistem usulan digambarkan menggunakan Use Case diagram dibawah ini :

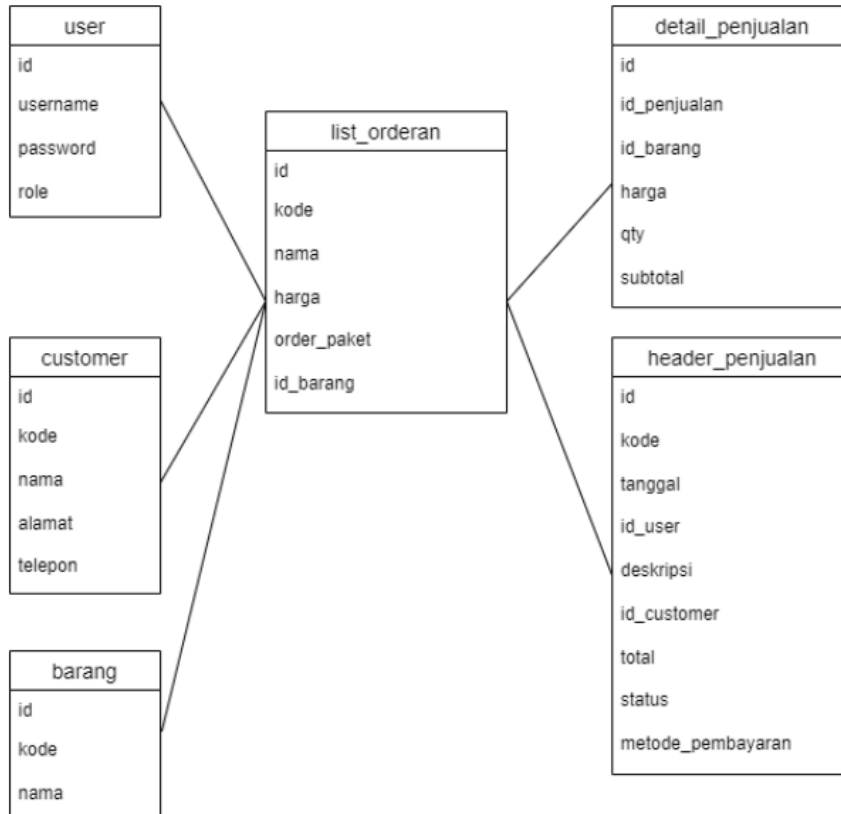


Gambar 2. Use Case Diagram

Use Case Diagram ini terdiri dari dua actor yaitu Admin dan Customer Service, yang dapat mengakses use case validasi pembayaran, melihat status penjualan dan data list orderan, mengelola data barang dan data customer, merekap data dan mengubah metode pembayaran dimana setiap aktornya harus login terlebih dahulu.



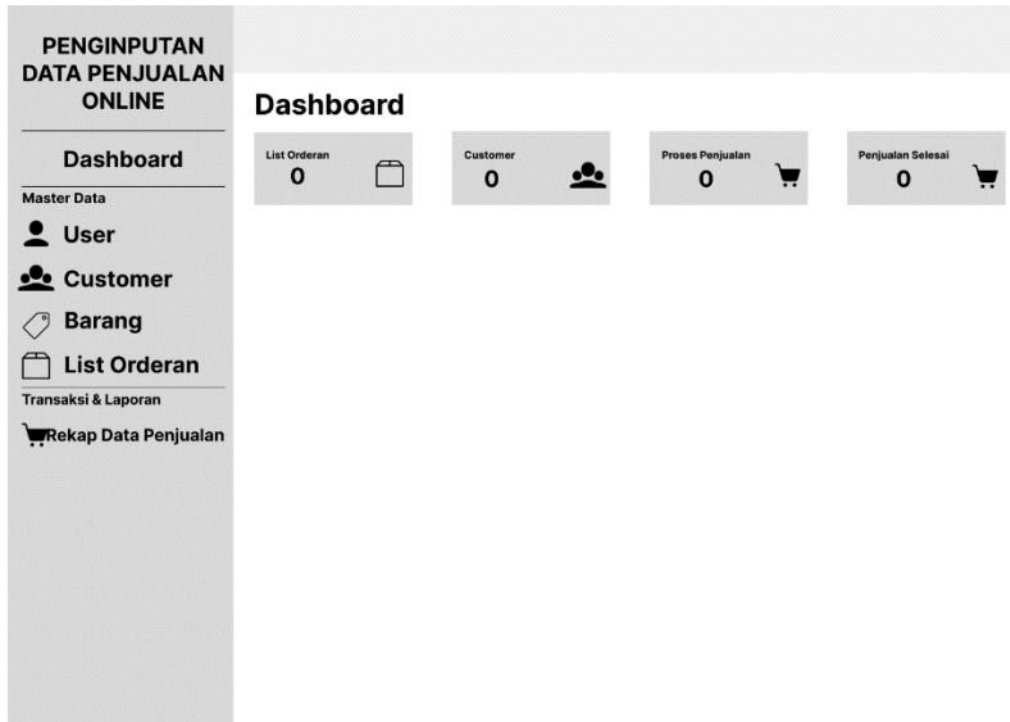
Gambar 3. Class Diagram



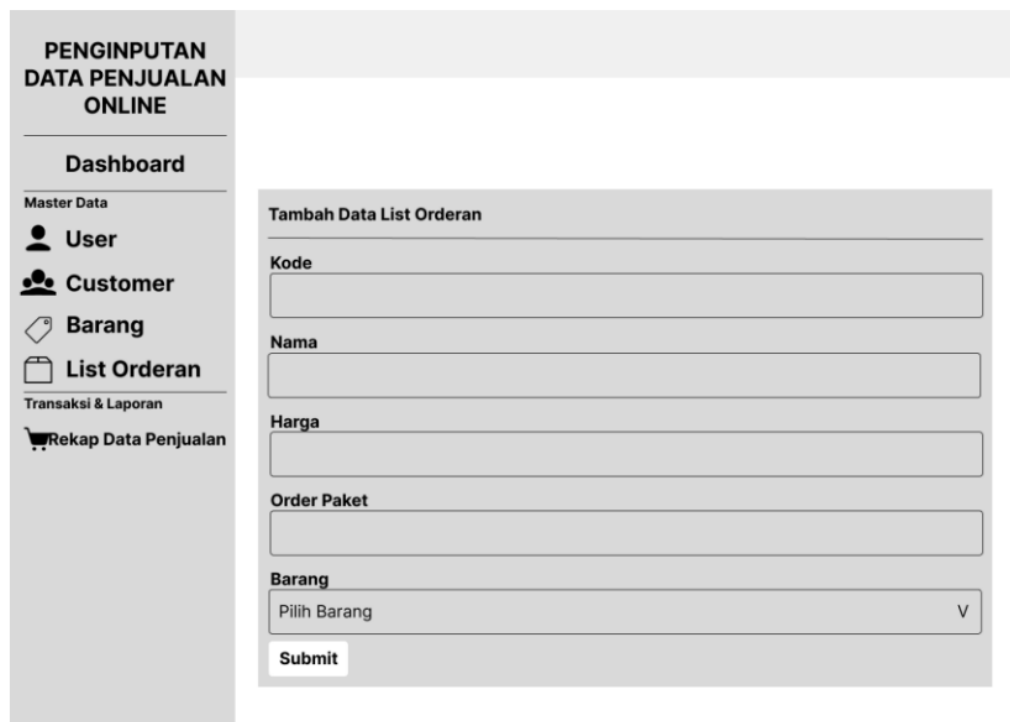
Gambar 4. Logic Record Structure

The login form consists of a rounded rectangular container with a light gray background. At the top, the word "LOGIN" is displayed in large, bold, black capital letters. Below this, there are two input fields: "username" and "password", each with a horizontal line underneath. At the bottom of the form, there is a solid black rectangular button with the word "LOGIN" written in white capital letters.

Gambar 5. Perancangan User Interface Form Login



Gambar 6. Perancangan User Interface Dashboard



Gambar 7. Perancangan User Interface Tambah Data List Orderan

Kebutuhan Perangkat Penunjang

1. Sistem Operasi
Sistem ini akan berjalan dengan spesifikasi minimum software sebagai berikut :
 1. Operating System : Windows 8, 8.1, 10
 2. Database : MySQL
 3. Web Server : Xampp
 4. PHP Version : 7.0+
 5. Browser : Google Chrome

2. Kebutuhan Hardware
Sistem ini bisa berjalan dengan spesifikasi minimum hardware sebagai berikut :
 1. Processor Intel Core i3
 2. RAM DDR3 4GB
3. Jaringan Komputer
Sistem ini minimal bisa menggunakan jaringan komputer terkoneksi Jaringan Wifi
4. Kebutuhan Device
Sistem ini membutuhkan device tambahan seperti Printer

PENUTUP

Kesimpulan

1. Sistem penginputan data penjualan online pada PT. XYZ telah teridentifikasi dengan baik. Alur dari penginputan data telah dipahami dengan jelas melalui metode studi lapangan dan wawancara.
2. Beberapa kendala dalam sistem penginputan data penjualan online juga telah diidentifikasi, seperti masalah kecepatan, keakuratan data, dan keterlibatan tim administrasi yang kurang optimal.
3. Rancangan sistem penginputan data penjualan online yang disusun telah mengintegrasikan berbagai aspek seperti use case, activity diagram, sequence diagram, dan manajemen database untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses.

DAFTAR PUSTAKA

- Adiyanti, R., Sulaksana, P. T., Syahidin, Y., & Hidayati, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Indeks Penyakit Rawat Inap Menggunakan Microsoft Visual Studio. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 7(1), 10-19.
- Aplikasi kehadiran dosen menggunakan PHP OOP. (2020). (n.p.): Kreatif.
- Gani, A. G., Dewi, P. F., & Sugiharto, A. (2023). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Web Pada Dapur Caringin Tilu Bandung. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 10(2), 11-22.
- GINTING, M., & Samosir, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Tagihan Rekening Tangki Air Berbasis Web (Studi Kasus: Pada Pdam Tirta Prabujaya Kota Prabumulih). *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 243-251.

- Gumilang, A., Aisyiyah, P., & Devi, R. (2023). Pembangunan Aplikasi Pendaftaran Praktikum Berbasis Web Laboratorium Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, 6(2).
- Implikasi Pemasaran Dalam Kinerja Usaha. N.p., umsu press, 2024.
- Irzan, I. M., & Silalahi, D. M. (2024). Implementasi Penginputan Data Perjalanan Dinas Menggunakan Paket Program Niaga dengan Teknik Lookup. *COSMIC Jurnal Teknik*, 31-40.
- Nauli, S. B., Sumadikarta, I., Priambodo, A., & Julhidani, A. F. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNTUK DATA BASE KEPENDUDUKAN WARGA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS PADA RW 01 KELURAHAN CIPULIR KECAMATAN KEBAYORAN LAMA JAKARTA SELATAN). *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, 3(3), 1802-1813.
- NF, Y. L. N. L., & Sahrudin, A. (2023). APLIKASI MONITORING MATERIAL PRODUKSI PADA PT. TIGA LUMBUNG PADI BERBASIS WEB: APLIKASI MONITORING. *JURNAL SIGN IN: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Informatika*, 2(1), 11-29.
- Parahita, P., & Dana, R. D. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI MANAJEMEN PERSEDIAAN PADA TOKO BROKAT JAYA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(1), 1159-1166.
- Perancangan Aplikasi Pelayanan Pada Klinik Hewan Berbasis Web Menggunakan Model DEVOPS (Development Dan Operation). *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 15(2), 350-360.
- Rachmadi, T., & Kom, S. (2020). *Sistem basis data* (Vol. 1). Tiga Ebook.
- Rian, H, Estiana, R., Karomah, N. G. dan Handa Gustiawan (2022). Pemanfaatan Digital Marketing untuk Meningkatkan Penjualan. *Jurnal Abdidias*, 3(4), 655-661.
- Saidah, N. (2020). Implementasi Sistem Informasi Rekam Medis pada Klinik Jejaring Padjadjaran Basmallah Garut. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(2), 51-56.
- Sirajuddin, H., & Rusdi, M. (2024).
- Sudjiran, S., Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). Digital System Ui/Ux Design Management Submission of Agricultural Cost Loans Using Figma Software. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 7(1), 74-85.
- Widiyanto, D. (2024). Sistem Informasi Perhitungan Harga Pokok Produksi UD Kerupuk Rengganis. *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika*, 12(1), 36-49.

- Zainuddin, M. Z., & Destiani, T. (2020). Pengaruh penjualan secara online terhadap minat beli masyarakat Kota Kendari. *Sultra Journal of Economic and Business*, 1(1), 92-114.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61-70.