

## RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MAGANG PADA XYZ HOTEL AND CONVENTION CENTER

Oleh:  
<sup>1</sup>Grace Philia Luhulima, <sup>2</sup>Sari Prabandari

<sup>1,2</sup>Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta  
Gedung Sentra Kramat Jalan Kramat Raya No. 7-9 Jakarta Pusat 10450

e-mail: [philia4work@gmail.com](mailto:philia4work@gmail.com)<sup>1</sup>, [prabandari98@gmail.com](mailto:prabandari98@gmail.com)<sup>2</sup>

---

### ABSTRACT

*An internship is a crucial process for prospective employees at a company to prepare them for interacting with other employees and the work they do. During an internship, the company naturally requires a significant amount of data, particularly the interns' data, to be managed efficiently so that it can be used when needed and to maintain completeness. Creating a website is crucial for this data management. The website aims to manage internship registration, recruitment, and monitoring, including attendance. The website uses JavaScript and React programming languages to create the user interface (frontend), PHP for the backend server, MySQL for the database, and Node.js to run the React development server. This website ensures that all internship data is kept complete, confidential, and intact, ensuring the safety of all employees who need it.*

**Keywords:** Internship, Information, System

---

### ABSTRAK

Magang merupakan proses penting yang perlu dilalui oleh seorang calon pegawai suatu perusahaan untuk menyiapkan dirinya berinteraksi dengan para pegawai lain dan juga pekerjaan-pekerjaan yang ada. Pada masa magang, tentunya terdapat banyak data yang harus dikelola oleh perusahaan, khususnya data-data para magang. Data-data ini perlu dikelola secara efisien sehingga dapat digunakan saat dibutuhkan dan kelengkapan data tetap terjaga. Untuk pengelolaan data tersebut, terciptanya sebuah website akan membantu. Website yang diciptakan bertujuan untuk mengelola pendaftaran magang, perekrutan magang, dan pemantauan magang termasuk presensi atau absensi magang. Pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan React untuk membentuk tampilan antarmuka pengguna (frontend), PHP untuk backend server, MySQL untuk database, Node.js untuk menjalankan development server react yang digunakan. Dengan website tersebut, setiap data magang dapat terjaga kelengkapan, kerahasiaan dan integritasnya yang sesuai bagi seluruh pegawai yang membutuhkannya.

**Kata Kunci:** Magang, Informasi, Sistem

---

### PENDAHULUAN

*The XYZ Hotel and Convention Center merupakan perusahaan yang menyediakan jasa pelayanan penginapan bintang 4 yang dengan pegawai-pegawai yang dikategorikan sebagai pegawai Staff, Daily Worker (DW) dan Magang. Perusahaan ini membuka banyak peluang bagi para pelajar dan mahasiswa/i untuk belajar dan mempersiapkan diri ke dunia karier*

nantinya. Proses pengelolaan data-data dan dokumen pada perusahaan ini menggunakan proses manual yang memungkinkan terjadinya suatu kesalahan, seperti data yang tidak akurat, duplikasi data, kehilangan data, kurang terjaganya kerahasiaan data, dan tidak terjaminnya akses data. Dengan banyaknya sumber daya manusia yang dibutuhkan pengelolaan perusahaan, maka data dan dokumen yang dihasilkan pun sangat banyak.

Dimulai dari data pegawai magang dan pra-magang, penjadwalan dan hal-hal lainnya. Sehingga dibutuhkan sistem pengelolaan yang baik dan efektif, serta praktis untuk mencapai kelengkapan dan keamanan data.

Melalui pengamatan, pembelajaran dan penelitian yang telah dilaksanakan, suatu sistem dapat mengatasi kendala-kendala yang terjadi pada *The XYZ Hotel and Convention Center*. Sistem tersebut merupakan alternatif solusi sesuai kapasitas dan bidang ilmu dengan melakukan perancangan sistem informasi yang sesuai dengan Tugas Akhir yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Magang *The XYZ Hotel and Convention Center*.

## METODE PENELITIAN

### Studi kepustakaan (*Library Research*)

Studi pustaka adalah metode yang digunakan oleh Peneliti dengan cara pergi ke perpustakaan untuk mencari referensi dari berbagai sumber seperti dari buku dan sumber-sumber lainnya yang akan digunakan sebagai landasan teori.

S

### Studi Lapangan (*Field Research*) Studi lapangan terdiri dari:

#### 1. Pengamatan (*Observation*)

Pengamatan yang dilakukan Peneliti melakukan pengamatan selama terlibat dalam objek kajian, memastikan bahwa data yang diperoleh akurat sehingga Peneliti dapat mempertanggugjawabkan isi Penelitian ini.

#### 2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara yang dilakukan oleh Peneliti yaitu dengan cara melakukan percakapan dan mengajukan pertanyaan kepada pihak *The XYZ Hotel and Convention Center*

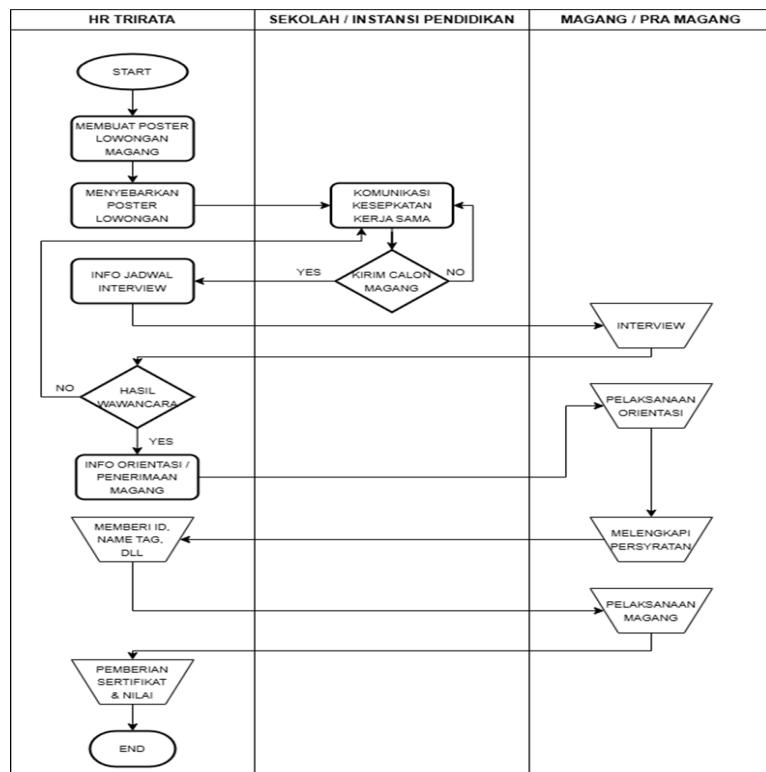
## ANALISI DAN PEMBAHASAN

### Sistem Berjalan

Kus Indrani Listyoningrum (2023:103), mengatakan bahwa:

“*Flowchart* adalah gambaran berupa grafik yang memiliki urutan suatu proses atau langkah-langkah secara sistematis untuk menjalankan suatu program. *Flowchart* dapat memberi gambaran untuk dilakukan proses analisis, perancangan, pengkodean dalam memecahkan masalah yang lebih terperinci dalam proses operasional suatu kegiatan.”

### Flowchart Sistem Berjalan



Gambar 1. Flowchart System Berjalan

### Kendala Sistem Berjalan

1. *The XYZ Hotel and Convention Center* belum memiliki sistem yang dapat menjaga kerahasiaan data dan dokumen, karena setiap data dan dokumen yang diperoleh mengenai para magang atau pra magang dikirim melalui *WhatsApp chat* atau *file Google Spreadsheet* atau *Microsoft Excel*.
2. *The XYZ Hotel and Convention Center* belum memiliki sistem yang dapat menjaga kelengkapan data dan dokumen, karena setiap data dan dokumen yang diperoleh mengenai para magang atau pra magang terkirim secara manual dan dioperasikan oleh banyak sumber daya manusia (pegawai).
3. *The XYZ Hotel and Convention Center* belum memiliki sistem yang dapat menjaga ketersediaan data dan dokumen, karena setiap data dan dokumen yang diperoleh mengenai para magang atau pra magang disimpan pada komputer setiap para pegawai dan tidak meyakinkan bahwa data dan dokumen tersebut merupakan yang terbaru, sehingga setiap sumber daya manusia (pegawai) perlu selalu memastikan beberapa kali data dan dokumen yang ada.
4. *The XYZ Hotel and Convention Center* belum memiliki sistem website yang terbuka bagi setiap magang atau pra magang mengenai presensi atau absensi. Sistem yang berjalan masih menggunakan sistem manual yang tercatat pada kertas, sedangkan sistem tersebut berkaitan untuk pengajian para magang.

## PEMBAHASAN

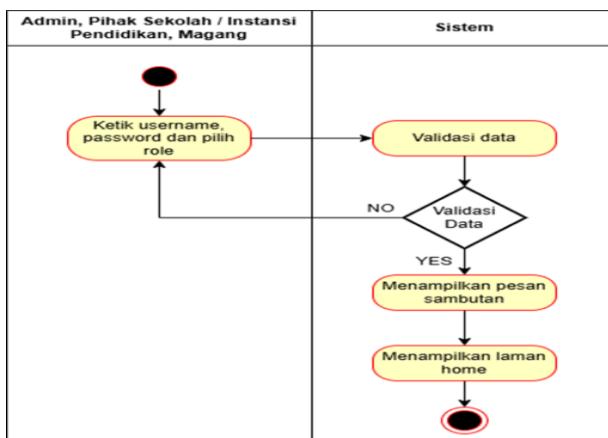
### Desain Sistem Usulan

#### 1. Usecase Diagram

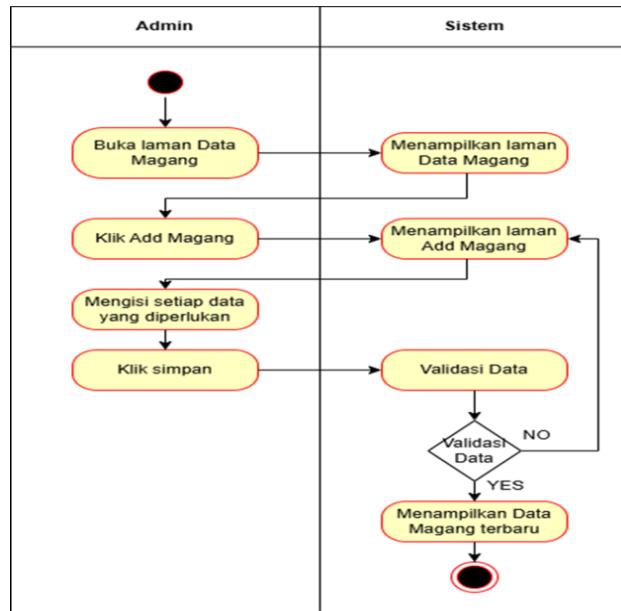


Gambar 2. Usecase Diagram

#### 2. Acitivity Diagram

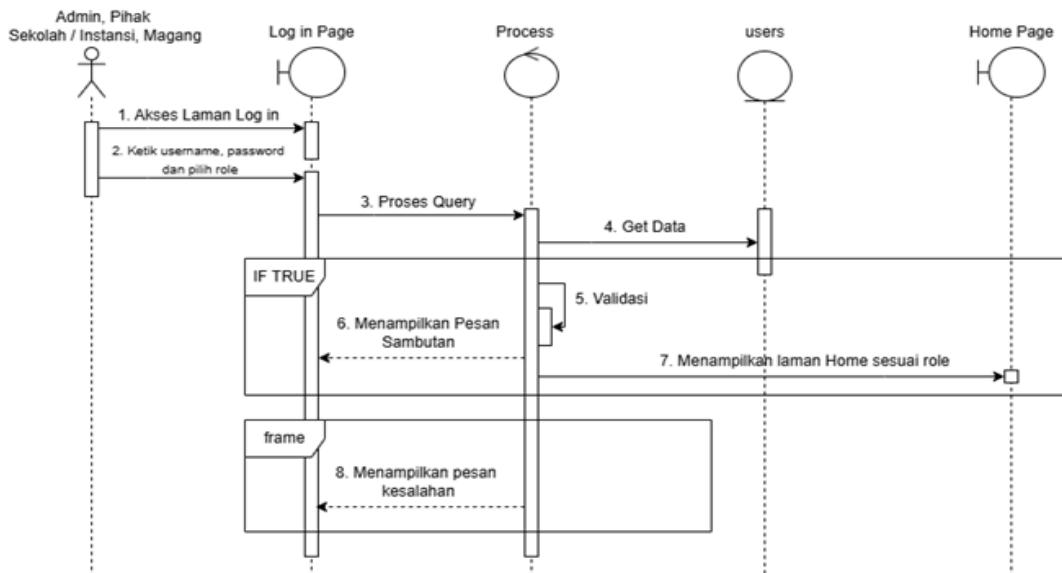


Gambar 3. Activity Diagram Login

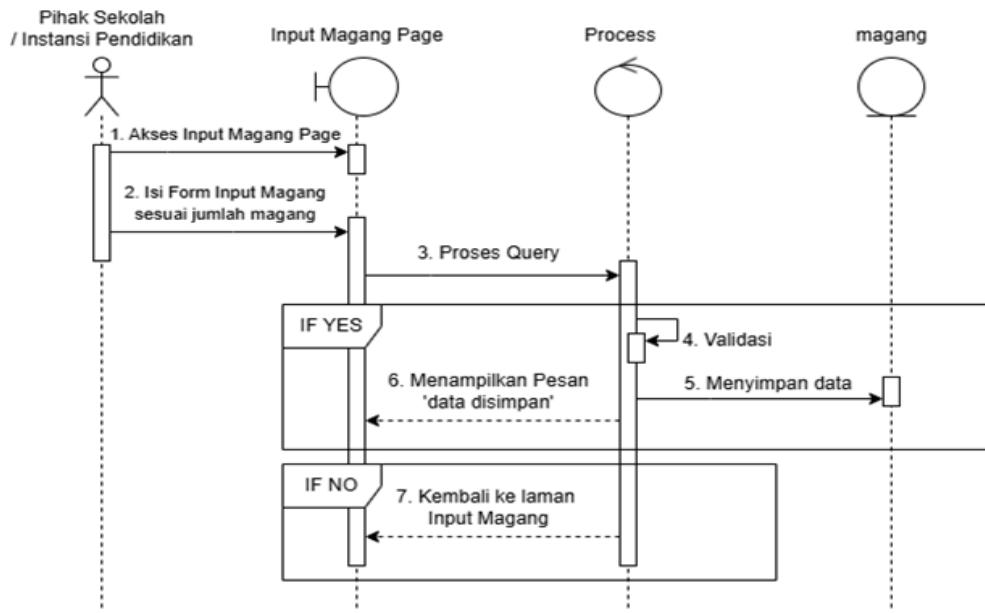


Gambar 4. Activity Diagram Kelola Data Magang

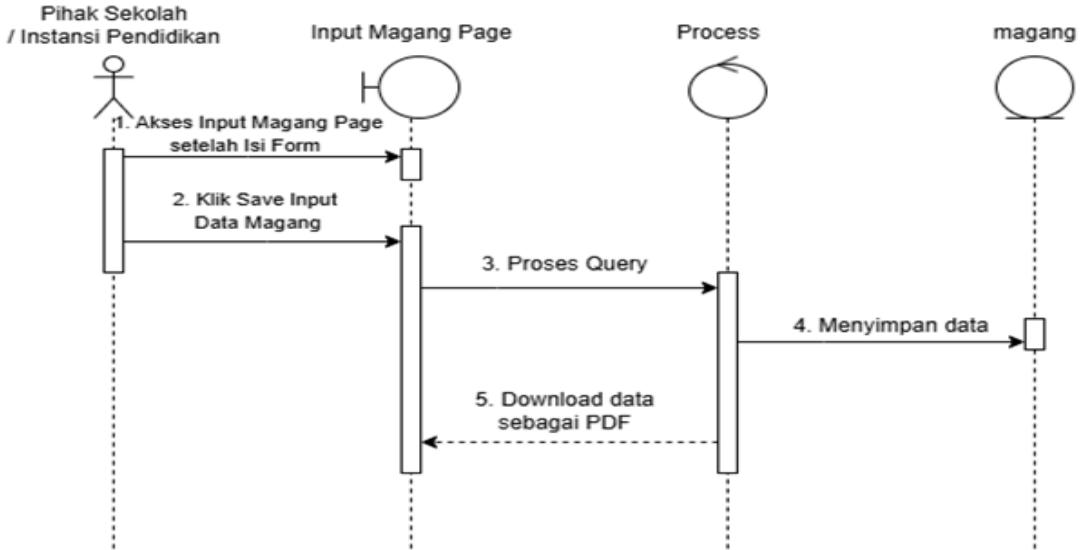
### 3. Sequence Diagram



Gambar 5. Sequence Diagram Login

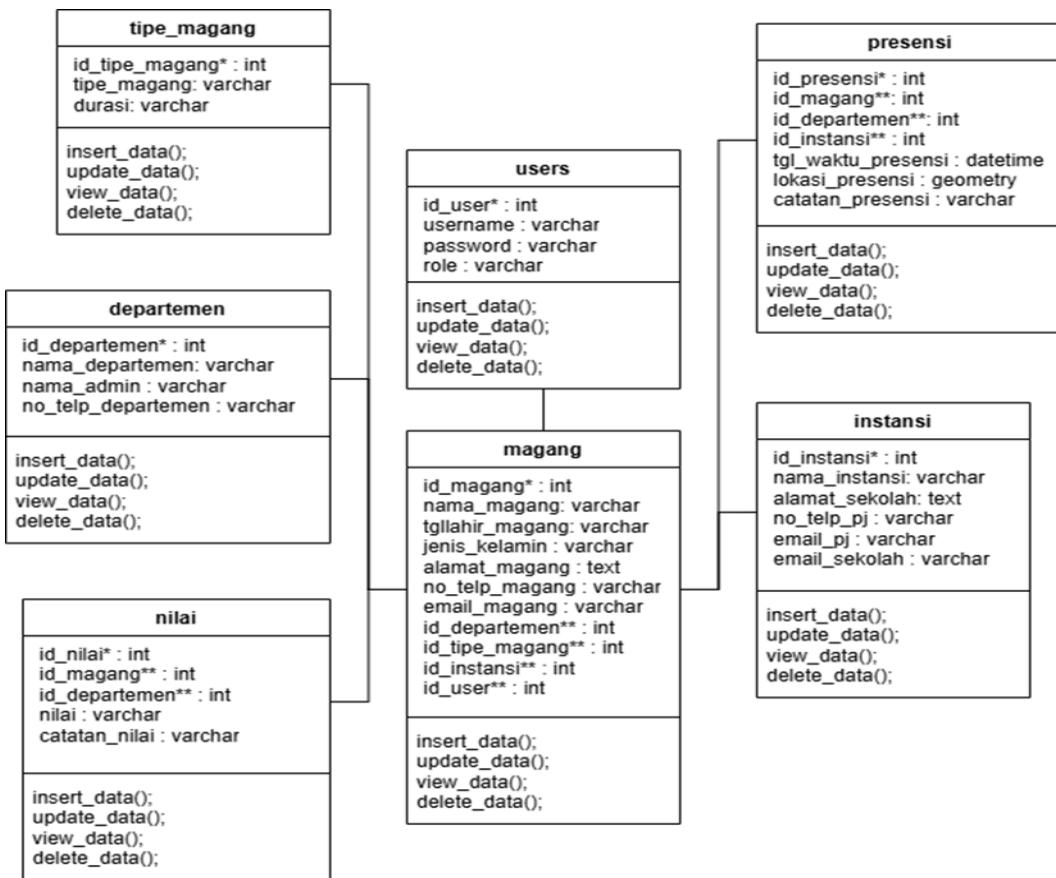


Gambar 6. Sequence Diagram Input Data Magang



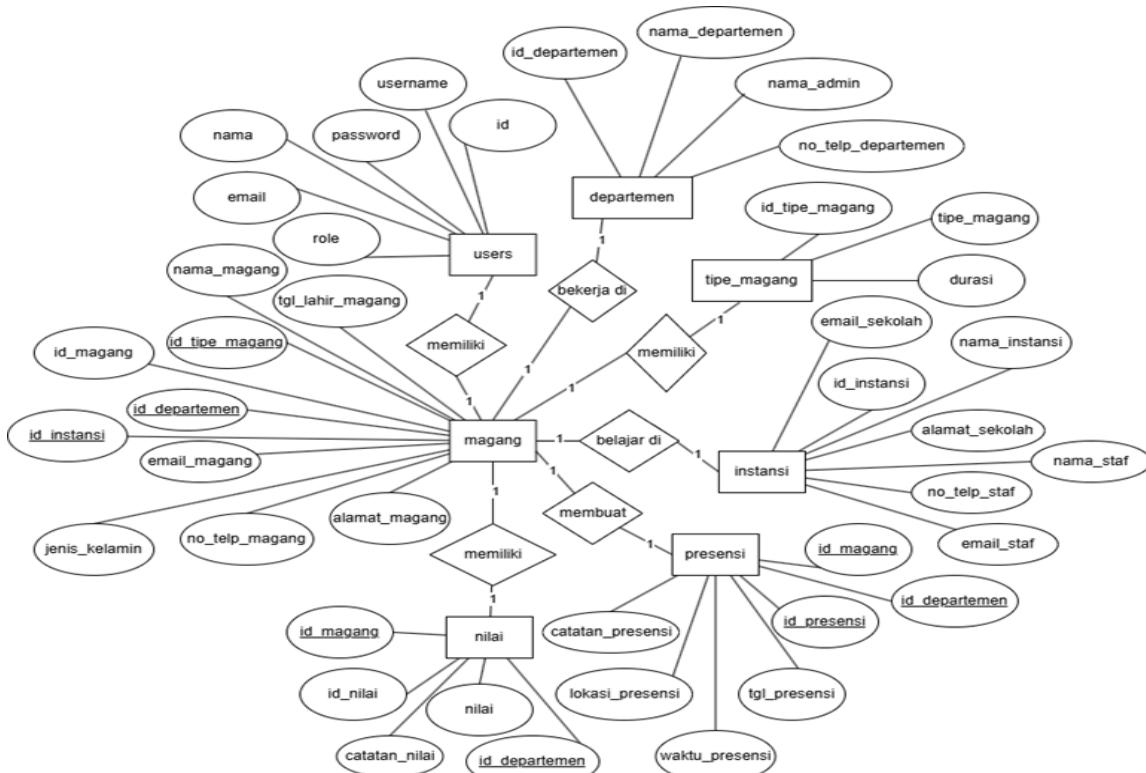
Gambar 7. Sequence Diagram Save Data Magang

#### 4. Class Diagram



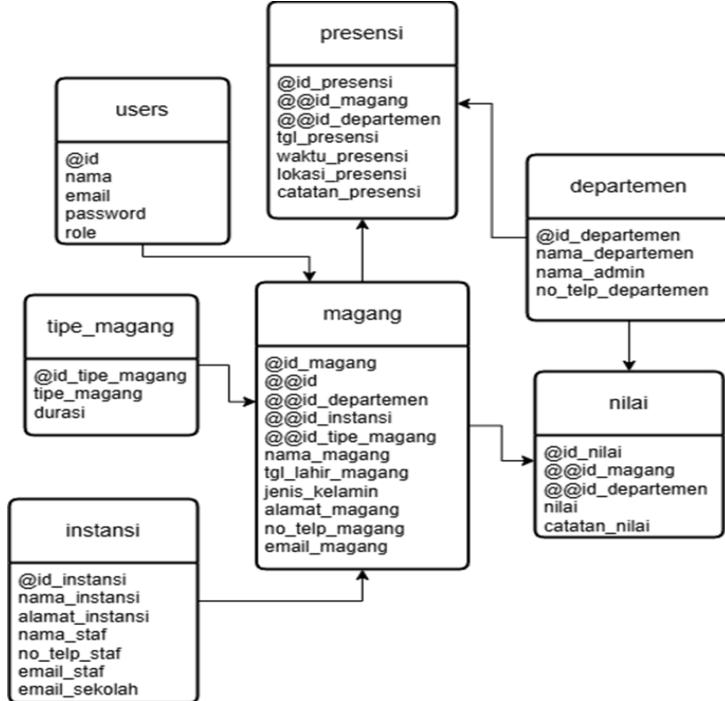
Gambar 8. Class Diagram

## 5. Entity Relationship Diagram



Gambar 9. Entity Relationship Diagram

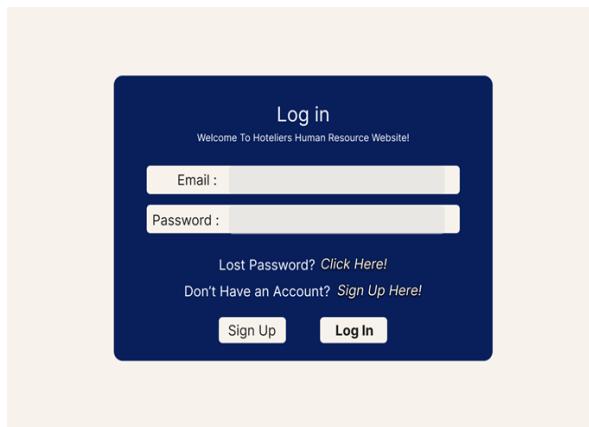
## 6. Logical Record Structure



Gambar 10. Logic Record Structure

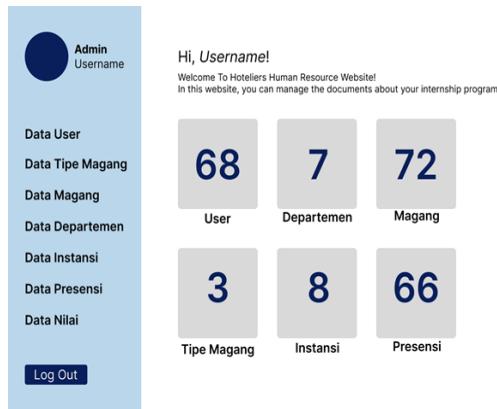
## 7. Desain Antar Muka

### a. Login



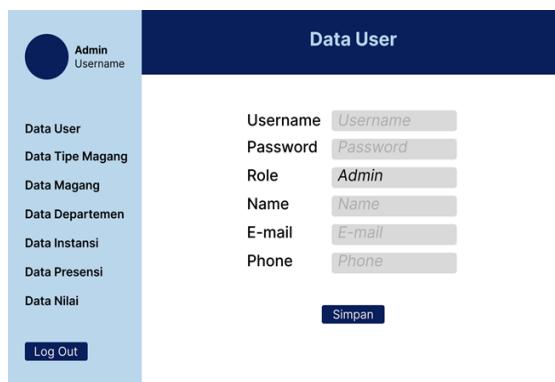
Gambar 11. Form Login

### b. Home Admin



Gambar 12. Home Admin

### c. Input Data Admin



Gambar 13. Input Data Admin

d. Input Data Magang

The screenshot shows a user interface for inputting presence data. On the left, there's a sidebar with a dark blue header labeled 'Magang Username' and a light blue body containing 'Presensi' and 'View Nilai' buttons, and a 'Log Out' button at the bottom. The main area has a dark blue header labeled 'Presensi'. Below it is a form with fields for Name, Departemen, Time, Date, Location, and Note, each with a corresponding placeholder text ('Name', 'Departemen', 'Time', 'Date', 'Location', 'Hadir'). At the bottom right of the form is a 'Presensi' button.

Gambar 14. Input Data Magang

e. View Data Pihak Sekolah

The screenshot shows a user interface for viewing student data. On the left, there's a sidebar with a dark blue header labeled 'Instansi Username' and a light blue body containing 'Input Magang' and a 'Log Out' button. The main area has a dark blue header labeled 'Data Input Magang'. Below it is a table with columns 'NO', 'STUDENT NAME', and 'ACTIVITY'. The table contains five rows with student names Nurul, Amel, Faadhilah, Putri, and Putra, each with 'Edit' and 'Delete' buttons. At the top right of the table are 'Save' and 'Add Student' buttons.

NO	STUDENT NAME	ACTIVITY
1	Nurul	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	Amel	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	Faadhilah	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	Putri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Putra	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Gambar 15. View Data Sekolah

f. View Data Magang

The screenshot shows a user interface for viewing presence data. On the left, there's a sidebar with a dark blue header labeled 'Magang Username' and a light blue body containing 'Presensi' and 'View Nilai' buttons, and a 'Log Out' button at the bottom. The main area has a dark blue header labeled 'Data Presensi'. Below it is a table with columns 'NO', 'TIME', 'DATE', and 'NOTE'. The table contains five rows with presence entries at 7:48, 8:01, 7:22, 7:39, and 7:38, all marked as 'Hadir' (Present). At the top right of the table are 'Save' and 'Presensi' buttons.

NO	TIME	DATE	NOTE
1	7:48	12/6	<button>Hadir</button>
2	8:01	11/6	<button>Hadir</button>
3	7:22	10/6	<button>Hadir</button>
4	7:39	8/6	<button>Hadir</button>
5	7:38	7/6	<button>Hadir</button>

Gambar 16 . View Data Magang

## 8. Kebutuhan Perangkat Penunjang

Untuk berjalannya Sistem Informasi Magang dengan fungsional dan efektif, maka dibutuhkan perangkat seperti di bawah ini:

### a. Server

Berikut ini adalah perangkat dan penunjang yang dibutuhkan oleh Server, yaitu:

- 1) Dibutuhkan minimal processor AMD Ryzen 3 dengan RAM 4GB hingga lebih.
- 2) Dibutuhkan minimal sistem operasi Windows 10.
- 3) Software Visual Studio Code untuk penulisan *script*.
- 4) Softwafre XAMPP untuk *controller*.

5) Mouse, Keyboard dan Layar Monitor.

**b. Client**

Berikut ini adalah perangkat dan penunjang yang dibutuhkan oleh Client, yaitu:

- 1) Dibutuhkan minimal processor AMD Ryzen 3 dengan RAM 4GB hingga lebih.
- 2) Dibutuhkan minimal sistem operasi Windows 10.
- 3) Browser seperti Chrome atau Mozilla Firefox.
- 4) Mouse, Keyboard dan Layar Monitor.

## PENUTUP

### Kesimpulan

1. Sistem pengelolaan data dan dokumen magang pada *The XYZ Hotel and Convention Center* yang berjalan pada saat ini masih menggunakan sistem komputerisasi yang diinput secara manual, dengan menggunakan software *Microsoft Word*, *Microsoft Excel* dan *Google Spreadsheet*.
2. Kendala yang dihadapi oleh *The XYZ Hotel and Convention Center* adalah:
  - a. Data dan dokumen magang *The XYZ Hotel and Convention Center* tidak terjaga keamanannya, karena *file* dapat diakses dengan mudah oleh pihak-pihak tidak berwenang.
  - b. Data dan dokumen magang *The XYZ Hotel and Convention Center* tidak terjaga keakuratan datanya karena telah diakses oleh berbagai pihak.
  - c. Data dan dokumen magang *The XYZ Hotel and Convention Center* tidak terjaga ketersediaannya, baik bagi seluruh magang dan pegawai yang berwenang.
  - d. Tidak adanya keterbukaan antara pegawai yang berwenang dan seluruh magang mengenai data dan dokumen yang ada, khususnya mengenai presensi.
3. Dengan penelitian yang telah penulis lakukan secara langsung dengan melaksanakan program magang di *The XYZ Hotel and Convention Center*, maka penulis telah mengetahui sistem yang berjalan dan menghadirkan sebuah solusi untuk mengatasi kendala-kendala yang ada pada sistem berjalan tersebut, yaitu dengan menghadirkan Sistem Informasi Website Magang Hotel untuk pengelolaan data dan dokumen magang yang lebih baik dan efisien.

## DAFTAR PUSTAKA

- Atikah, S. & Suhendi (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*. E-ISSN : 2460-8998
- Dina, C. (2024). Membentuk Kesiapan kerja Mahasiswa Melalui Program Magang. Doi: 10.56855/jeep.v2i1.683
- Fakhrian, A. & Dikri, A. & Andre, m. (2021). Sistem Registrasi Surat Perintah Tugas (SPT) Di Dinas Pekerjaan Umum, Penataan Ruang dan Pertanahan Provinsi Kepulauan Riau. *KOMPUTA: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*. E-ISSN : 2715-7849
- Fathan, N. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMA Al-Mukhlisin Bogor.  
<https://repository.usni.ac.id/repository/364fb1727ce1c341568d2291ace39189.pdf>

- Joko, S. & Very, K. (2021). Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Media Lagu Berbasis Android. *Jurnal Comasie*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Putera Batam. E-ISSN : 2715-6265
- Jovi, F. & Nurudin, S. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Percetakan Pada Gajayana Digital Printing Kota Malang Berbasis Website. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. E-ISSN : 2548-964X
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Data. Diakses dari <https://kbbi.web.id/data>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Informasi. Diakses dari <https://kbbi.web.id/informasi>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Pembangunan. Diakses dari <https://kbbi.web.id/bangun-2>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Pengelolaan. Diakses dari <https://kbbi.web.id/kelola>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Rancang. Diakses dari [https://kbbi.web.id/rancang#google\\_vignette](https://kbbi.web.id/rancang#google_vignette)
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (2025). Sistem. Diakses dari <https://kbbi.web.id/sistem>
- Node.JS. (2025). Apa Itu Node JS? Pengertian Node JS dan Komponennya. Diakses dari <https://codingstudio.id/blog/apa-node-js-pengertian-node-js-dan-komponen/>
- Raihan, S. (2024). Rancang Bangun Sistem E-Psyandu Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype. Diakses dari
- Surya, U. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Administrasi Dan Agenda Berbasis Web Pada Kelurahan Mlatibaru Semarang. Diakses dari <https://eskripsi.usm.ac.id/file-G21A-24523.html>
- Tri, S. & Erma, S. & Rafli, R. (2022). Pemantauan Kasus Penyebaran COVID-19 Berbasis Website Menggunakan Framework ReactJS dan API. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*. E-ISSN : 2829-0518
- Windy, A. & Pariyadi & Alif, P. (2023). Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada CV. Estika Advertising. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Nurdin Hamzah Jambi. E-ISSN : 2541-1760
- XAMPP. (2025). Apa Itu XAMPP? Pengertian, Cara Kerja dan Fungsinya. Diakses dari <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-xampp/>