

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN CALON TENAGA KERJA ONLINE BERBASIS WEB PADA AJB BUMIPUTERA 1912 JAKARTA

Oleh:

¹Arifin Setiabudi, ²Akhwanul Akmal, ³Riko Sutriyadi

¹Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta
Gedung Centra Kramat Jalan Kramat Raya No.7-9 Jakarta Pusat 10450
Telp. 021-31904598 Fax. 021-31904599

²Program Studi Administrasi Bisnis, Politeknik LP3I Jakarta
Gedung Centra Kramat Jalan Kramat Raya No.7-9 Jakarta Pusat 10450
Telp. 021-31904598 Fax. 021-31904599

³Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Politeknik LP3I Jakarta
Gedung Centra Kramat Jalan Kramat Raya No.7-9 Jakarta Pusat 10450
Telp. 021-31904598 Fax. 021-31904599

e-mail : ¹arifinsetiabudi@gmail.com, ²akmal.plj@lp3i.id, ³rico.bagaskoro150684@gmail.com

ABSTRAK

Perusahaan merupakan suatu bentuk organisasi yang terdiri dari kumpulan orang pada masing-masing fungsi tugas dan tanggung jawab. Karyawan adalah komponen penting bagi perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan. Oleh karena itu diperlukan karyawan dengan kemampuan kinerja yang sesuai untuk mewujudkan tujuan dari perusahaan. Maka dari itu, diperlukan sistem yang memudahkan bagian SDM untuk mencari calon tenaga kerja yang akan bergabung pada perusahaan. Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis berinisiatif untuk membuat suatu sistem pendaftaran calon tenaga kerja berbasis web. Dengan adanya pendaftaran karyawan secara online berbasis web diharapkan dapat mempermudah suatu perusahaan dalam mencari karyawan

Kata Kunci : Perancangan, Sistem, Tenaga Kerja, Bumiputera

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman, perkembangan teknologi pun semakin maju dan berkembang. Bisa dikatakan, teknologi sudah merambah hingga ke berbagai macam aspek kehidupan. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan teknologi. Khususnya penyediaan informasi bagi suatu organisasi/instansi atau perusahaan yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat. Untuk menunjang efektifitas, produktivitas dan efisiensi dalam satu organisasi/instansi atau perusahaan dalam menyelesaikan masalah manajemen. Hasil riset Rian (2014) menunjukkan bahwa informasi yang jelas dan akurat memegang peranan penting dalam perancangan sistem informasi.

Website merupakan salah satu aplikasi pada internet yang berupa informasi *hypertext*. Dimana anda dapat membaca dan menelusuri informasi tersebut secara virtual tanpa terikat pada media tertentu. Melalui *website* dapat memasarkan produk atau jasa, mempromosikan suatu perusahaan, dan lain-lain. Berdasarkan itu penulis ingin membuat *website* yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Calon Tenaga Kerja Online Berbasis *Web* Pada AJB BUMIPUTERA 1912 Jakarta".

Perusahaan merupakan suatu bentuk organisasi yang terdiri dari kumpulan orang pada masing-masing fungsi tugas dan tanggung jawab. Karyawan adalah komponen penting bagi perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan. Oleh karena itu diperlukan karyawan dengan kemampuan kinerja yang sesuai untuk mewujudkan tujuan dari perusahaan. Oleh sebab itu setiap perusahaan harus selektif dalam memilih karyawan yang akan bergabung dengan perusahaan. Perusahaan juga harus sigap saat ada

karyawan yang keluar (resign) / Pensiun, dimana bisa dibilang posisi dari karyawan yang bersangkutan cukup penting, yang mengharuskan posisi tersebut harus segera diisi..

Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis berinisiatif untuk membuat suatu sistem pendaftaran calon tenaga kerja online berbasis *web*. Dimana penulis berharap dengan adanya system pendaftaran calon tenaga kerja secara online berbasis web, diharapkan dapat mempermudah suatu perusahaan dalam mencari karyawan, aplikasi tersebut akan dikerjakan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan bantuan *framework css* yaitu Bootstrap

TINJAUAN PUSTAKA

Perancangan Sistem Informasi

Perancangan merupakan pengembangan sistem baru dari sistem lama yang sudah ada dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama bisa teratasi dengan adanya sistem yang baru.

Menurut Fahmi Hakam, S.KM, MPH (2016:113) adalah :

"Perancangan adalah suatu pendekatan yang sistematis dan terarah, untuk mengidentifikasi masalah dan kebutuhan, serta tahap perancangan sistem informasi, sehingga nantinya sistem informasi yang dihasilkan dapat sesuai dengan kebutuhan dan keinginan dari pengguna".

Sistem Informasi

Abdul Kadir (2014:9) pada bukunya Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi mendefinisikan bahwa "Sistem Informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi".

Sedangkan Indrajit dalam Hamim Tohari (2014:7) mendefinisikan:

“Sistem informasi dapat dianalogikan sebagai sebuah permintaan (demand) dari masyarakat industri, ketika kebutuhan akan sarana pengolahan data dan komunikasi yang cepat dan murah (menembus ruang dan waktu)”.

Flowchart

Menurut Abdul Kadir (2017:36) “Diagram alir (*flowchart*) merupakan cara lain untuk menuangkan algoritma.”

Program Flowchart

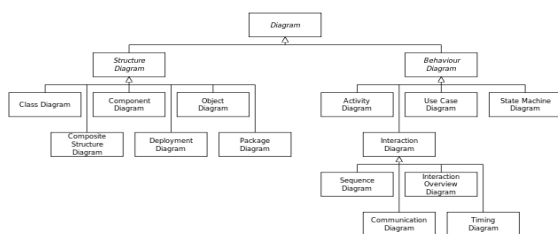
Program *Flowchart* yaitu simbol-simbol *flowchart* yang digunakan untuk menggambarkan logik dari pemrosesan terhadap data

Sistem Flowchart

Sistem *Flowchart* merupakan simbol-simbol peralatan sistem komputer yang digunakan untuk menyatakan proses pengolahan data

UML Modeling

Menurut Samuel Yacobus Padang (2017:70) Mengungkapkan : “UML adalah acuan bagi programmer dalam melakukan coding. Isi dari UML adalah diagram diagram yang menunjukkan bagaimana sebuah sistem bekerja. Diagram yang paling sering dipakai adalah use case diagram, class diagram, sequence diagram, dan activity diagram.”



Gambar 1 UML Modeling

Use Case

Menurut Samuel Yacobus Padang (2017:70) Mengungkapkan : “Diagram *use case* merupakan pemodelan menggambarkan kelakuan

(*behavior*) sistem yang akan dibuat. Diagram *use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat.”

Class Diagram

Menurut Samuel Yacobus Padang (2017:72) Mengungkapkan :

“*Class Diagram* adalah model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungannya antara class. Class diagram mirip ER-Diagram pada perancangan datavase, bedanya pada ER-Diagram tdk terdapat operasi/method tapi hanya atribut”.

Entity Relationship Diagram

ERD merupakan hubungan antar entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari perancangan *ERD* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai pondasi bagi proses secara teknis selanjutnya.

Pendaftaran

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), Pusat Bahasa Edisi Keempat Departemen Pendidikan Nasional (2008:285) :

“proses, cara, perbuatan mendaftar (mendaftarkan); pencatatan nama, alamat, dsb di daftar”.

Tenaga Kerja

Tenaga Kerja merupakan penduduk yang berada dalam usia kerja. Menurut UU No. 13 tahun 2003 Bab I pasal 1 ayat 2 disebutkan bahwa tenaga kerja adalah setiap orang yang mampu melakukan pekerjaan guna menghasilkan barang atau jasa baik untuk memenuhi kebutuhan sendiri maupun untuk masyarakat. Secara garis besar penduduk suatu negara dibedakan menjadi dua kelompok, yaitu tenaga kerja dan bukan tenaga kerja. Penduduk tergolong tenaga kerja jika penduduk tersebut telah

memasuki usia kerja. Batas usia kerja yang berlaku di Indonesia adalah berumur 15 tahun – 64 tahun

PHP

Menurut Rossa A.S dan M.Shalahuddin (2014:102) definisi dari PHP adalah: “PHP atau Hypertext Preprocessor yaitu bahasa pemrograman yang digunakan untuk pemograman web yang bersifat open source”.

HASIL DAN PEMBAHASAN

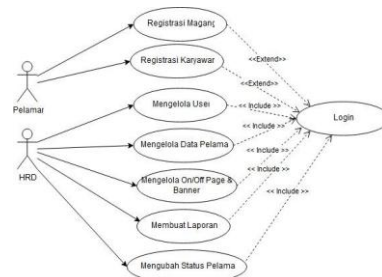
Prosedur Sistem Berjalan

1. Pelamar memilih halaman pendaftaran.
2. Tersedia 2 opsi pada Halaman pendaftaran, Mangang & Karyawan,
3. Magang lebih diperuntukan untuk Pelajar seperti (Mahasiswa/I & Siswa/I) yang sedang menjalani PKL, Tugas Kuliah, Observasi, Dll). Tetapi tidak menutup kemungkinan jika *intern* akan diangkat menjadi karyawan.
4. Sedangkan Karyawan lebih diperuntukan untuk orang yang sedang mencari pekerjaan.
5. Selanjutnya adalah pelamar mengisi form pendaftaran.
6. Jika sudah selesai, pelamar akan mendapat UID untuk edit data dan diarahkan ke form “Data Pelamar”.
7. Pelamar bisa mengedit data yang sudah diisi berulang kali sampai pihak *HRD* memproses data tersebut .
8. Pelamar menunggu persetujuan dari pihak perusahaan.
9. *HRD* Login untuk mengakses dashboard.
10. *HRD* masuk form data pelamar.
11. *HRD* melihat kriteria pelamar.
12. Jika kriteria memenuhi standar, maka akan di terima oleh *HRD*, jika tidak maka sebaliknya.

13. *HRD* menghubungi pelamar untuk penjadwalan interview

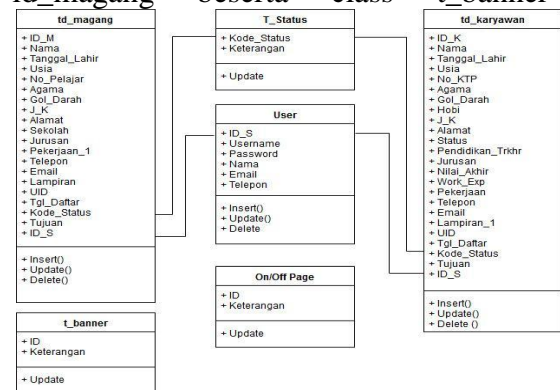
Perancangan Modea

Use Case Diagram : Berdasarkan hasil Analisa didapatkan ada dua(2) actor pada aplikasi sistem informasi pendaftaran calon tenaga kerja online berbasis web pada ajb bumiputera 1912 yaitu pelamar dan HRD, untuk Pelamar mempunyai hak akses dalam hal registrasi baik itu untuk magang ataupun sebagai karyawan kontrak sedangkan HRD memiliki hak akses untuk mengelola data user, mengelola data pelamar, mengelola on & off page banner, mengelola status pelamar dan mengelola laporan.



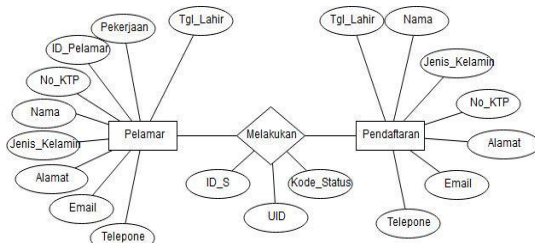
Gambar 2 Use Case Diagram

Class Diagram : terdiri dari class user, class on|off page, class T_Status yang terhubung ke class id_karyawan dan id_magang beserta class t_banner



Gambar 3. Class Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) : pada ERD ini terdapat dua entitas yaitu pelamar dan pendaftaran yang dihubungkan oleh relationship melakukan , kemudian pelamar memiliki cardinality ratio 1:1 artinya seorang pelamar hanya bisa mendaftar untuk satu jenis lamaran.



Gambar 4 Entity Relationship Diagram

Jaringan Komputer

Spesifikasi jaringan yang dibutuhkan :

- a. Jaringan lokal dengan menggunakan *switch* 100 Mbps.
- b. Koneksi internet 2 Mbps bila menggunakan *web hosting* internet.

Kebutuhan Device

Kebutuhan *device* yang dibutuhkan : *Mouse, Keyboard, Printer, Modem (optional)*

Kebutuhan Infrastruktur

Agar sistem yang penulis buat dapat berjalan dengan baik maka diperlukan perangkat yang mendukung sistem ini agar dapat berjalan dengan baik nantinya. Adapun perinciannya sebagai berikut :

Sistem Operasi

Berikut sistem operasi yang dibutuhkan :

- a. Untuk *server* dibutuhkan minimal sistem operasi *Windows 7 64 bit..*
- b. Untuk *client* minimal sistem operasi *Windows 7 32 bit, Linux OS dan Mac OS* atau sistem operasi terbaru lainnya yang dapat menjalankan *web browser modern* dengan *Javascript*.

Kebutuhan Hardware

Spesifikasi *hardware* yang dibutuhkan untuk dapat menjalankan sistem yang penulis buat :

- a. Untuk *server* dibutuhkan minimal *prosesor core 2 duo* dengan *memory RAM 2 GB, direkomendasikan menggunakan memory 4 GB atau lebih.*
- b. Untuk *client* minimal menggunakan *prosesor intel atom, dengan memory 2 GB, ukuran resolusi layar 1024 x 768, mouse dan keyboard* sebagai perangkat *input*.

PENUTUP

Pelayanan dan penyajian informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat penting sekali bagi pertumbuhan atau perkembangan suatu organisasi atau instansi-instansi. Searah dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yaitu dengan munculnya sistem pengolahan data dengan menggunakan komputer sangat membantu sekali dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis pada AJB Bumiputera 1912, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Proses pendaftaran dilakukan secara online dengan mengunjungi situs web yang tertera, pelamar dapat mengedit datanya berulang kali sebelum pihak HRD mengkonfirmasi data tersebut.
2. Beberapa oknum tidak bertanggung jawab bisa mengisi form pendaftaran dengan data palsu, sehingga tinggi kemungkinan akan terjadi penumpukan data dan ketidakcocokan data.
3. Untuk mengatasi masalah pada saat pembuatan system, penulis membuat fitur *on / off page*, dimana fitur ini ada di halaman *HRD*. Fitur ini berfungsi untuk membatasi jumlah kuota pendaftar dan memberi sesi pendaftaran dalam jangka waktu tertentu sesuai kebijakan perusahaan

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Rohi. *Amazing Project ! Aplikasi Ujian Online Full Ajax*. Cirebon: Asfa Solution, 2017.
- A.S.Rossa dan M.Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- Enterprise, Jubilee. *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2016.
- Hakam, Fahmi. *Analisis Perancangan dan Evaluasi Sistem Informasi Kesehatan*. Yogyakarta: Gosyen Publishing, 2016.
- Hartono, Bambang. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Indrajani. *Pengantar Sistem Basis Data Case Study All In One*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.
- Kadir, Abdul. *Pengenalan Sistem Informasi (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: Andi Publisher, 2014.
- KBBI. *Pendaftaran*. Dari Kamus Besar Bahasa Indonesia, Pusat Bahasa Edisi Keempat Departemen Pendidikan Nasional, 2008
- Padang, Samuel Yacobus. *Membangun Aplikasi TV Kabel dengan PHP, MYSQL, dan BOOTSTRAP*. Cirebon: CV. ASFA Solution, Software Development, IT & Publishing, 2017.
- Rian, H. Perencanaan Sistem Informasi Jasa Servis Pada Astra Honda Gandaria Jakarta. *Jurnal Lentera ICT*, Vol.2 No.1, 1-29. 2014
- Rohingun. *Smart Trick JQuery without Plugin*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2015.
- Sianipar, R.H. *Pemograman JavaScript Teori dan Implementasi*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.